

岡山県立岡山工業高校

高等学校魅力化推進事業

Okako Creative Project

～STEAM教育による、社会の第一線で活躍できる専門的職業人の育成～

取組等の概要



1年 ミックスクラス
＜OCP入門＞



2年 総合的な探究の時間
＜OCP I・II＞



3年 課題研究
＜OCP実践＞

○取組の目標

課題解決能力の育成をはかる「Okako Creative Project」に学年進行で取り組むことにより、柔軟な発想とアイデアを育み、これからの時代に対応できる資質や能力を身に付けた人材を育成します。

○取組の特徴

- 1 言語能力・情報活用能力の育成
・教科横断連携 ・ICT活用授業 ・主体的、対話的で深い学び
- 2 課題発見・解決能力の育成
・学年進行によるOCPの取組
- 3 学びに向かう力・人間関係形成能力の育成
・外部機関や企業との連携 ・各種競技会やコンテストへの挑戦 ・異校種間連携

○取組の概要（OCP）

- ・1年生では「LHRの時間」を使い、ミックスクラスのチームでブレインストーミングやKJ法などの思考ツールの活用を経験し、仲間と協力してアイデアをまとめる力を育成します。
- ・2年生では「総合的な探究の時間」で、ミックスクラスのチームで様々な課題解決演習に取り組み、課題発見・解決能力を育成します。
- ・3年生では「課題研究」において、これまでに身に付けた専門的な知識や技術を使って、地域貢献や先端的な技術にチャレンジし、社会の第一線で活躍できる専門的職業人を育成します。