

☆体力要素（すばやさ）

05. 手つなぎ鬼



進め方

- ①鬼（2～3人）とエリア（バスケットボールコート等）を決める。
- ②鬼は2人組で手をつなぐ。
- ③鬼に捕まったらじゃんけんをし、じゃんけんに負けたら3人組の鬼になる。
※じゃんけんに勝ったら逃げることができる。
- ④鬼が4人になったら、2人組2つに鬼に分かれる。

アレンジ

- ・人数や学年により、エリアを変えて行うとよい。