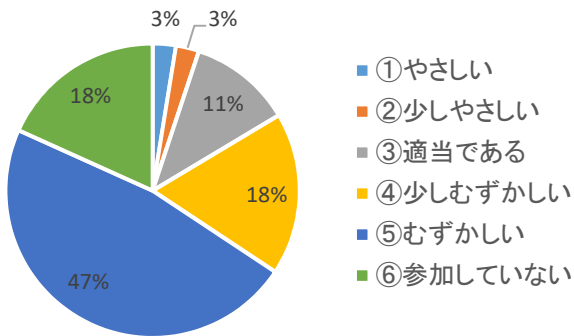


# サイエンスチャレンジ岡山2023 生徒アンケート

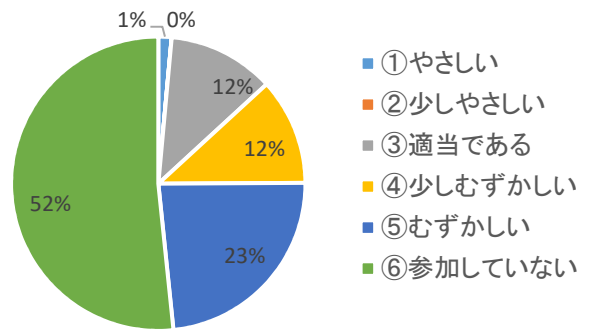
## 1 競技の難易度についておたずねします。

### 筆記競技



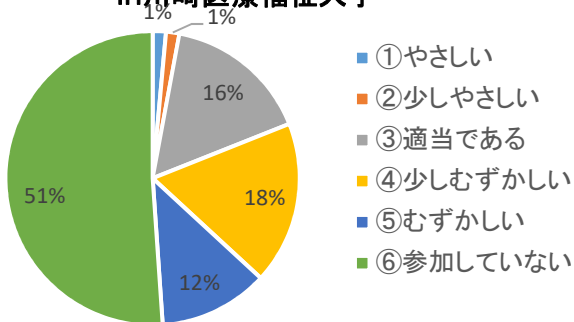
### 実技競技①越えろ桃太郎CAR

#### E ~届けろ特製きびだんご~

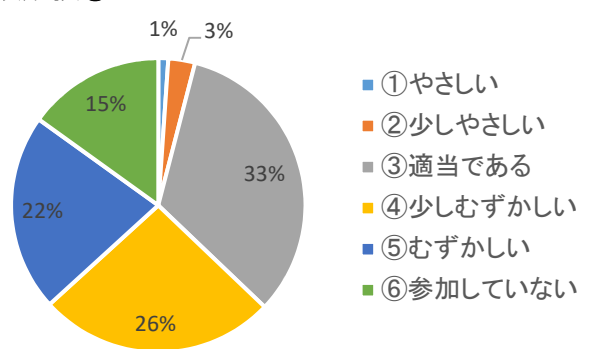


### 実技競技②フィールドワーク

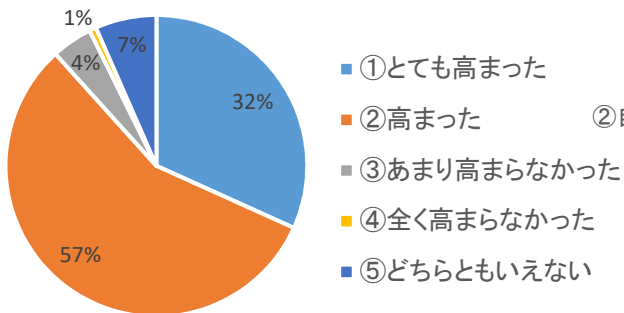
#### in川崎医療福祉大学



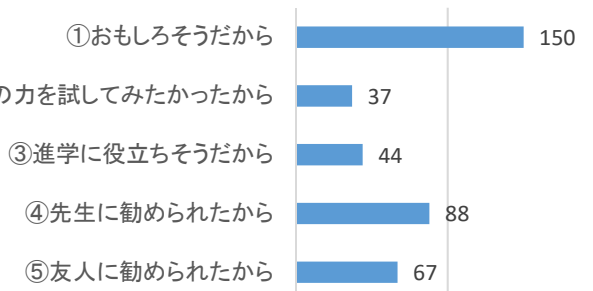
### 実技競技③ペーパーチャレンジ



## 2 サイエンスチャレンジ岡山に参加して、 科学への興味関心がさらに高まりましたか。

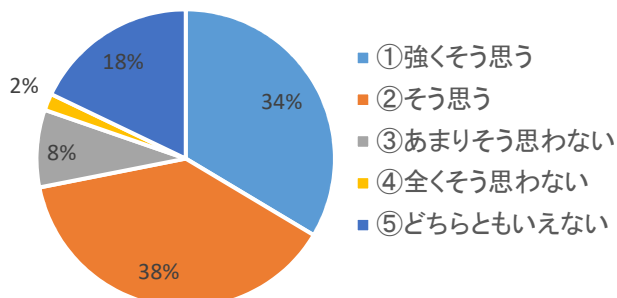


## 3 サイエンスチャレンジ岡山に参加しよう と思った動機は何ですか。(複数回答可)



( 人/274人回答中)

## 4 将来、科学を必要とする職業に就きたいと思いませんか。



## A 筆記競技

- それぞれ難しかったので、みんなで話し合えました。とても楽しかったです。
- 思考力を問われるのが多く面白かった。
- 生物をうけて、手も足も出ず悔しい結果となった。教科書、資料集に限らず、身の回りのことを科学的に考えることが大切だと思った。
- 一見すると難しいが、よく読めば解けるちょうどいい難易度だった。
- 学校では普段習わない教科も含まれていたが、チーム全体で知恵を出し合って何か書くことができた。数学が特に難しかった。
- 定期テストで出るような問題と違い、公式をそのままつかうようなものではなく、手ごたえのある問題ばかりでとても楽しかった。
- 自分としてはかなり難しい問題になっていると思ったのですが、どれも実用的でどれも知識の応用力が問われる問題だった。私は科学系の進路を目指しているので、楽にとけるよう応用力をつけていきたいと実感しました。
- 授業で学ぶだけでなく、常識・応用等自分の力不足を感じた。これを機に学習面を固めようという意識が一層高まった。
- 問題の難易度は適切なものだったが、分野によっては文系では歯が立たなかった。考察の幅が広い問題が多くておもしろかった。
- 筆記に向け今までに習ったことを復習してきたが、そのどれにもあてはまらない問題が出てきて、こういった場合、復習だけでは対策が十分でないということが分かった。
- 問題は難しかったけど、今回問題を解いたことによって今まで知らなかった知識を身につけることができて良かった。
- 地学を必死に勉強したがあまり結果が出なかった。しかし独学で新たな分野を学ぶこと自体に意義があると思う。楽しかった。
- 複数人で問題を解く機会はあまりないので、とても新鮮だった。
- 昨年からの成長を感じることができて、嬉しかった。
- パッと見た時、よく分からなかったが、チームメイトと協力するうちに解けていく感じがとても面白かった。生物を解いていてとても面白かったです。
- 地学を主に解きましたが、記述が多くとても難しく感じました。しかし筆記競技に向けて勉強するにあたり、地学のおもしろさを感じることができてとても良い経験となりました。

## B 実技競技①

- いろんな動力の車があり、おもしろかった。
- 競技としてはとてもおもしろく楽しめました。いろいろな高校の力を見られて良かったです。またレポートも素晴らしかったです。
- 桃太郎カーが全く動かなかったが、なんとか動かそうと接続を変えてみるなど少しでも努力した。また去年と同様に備長炭電池を使ったが、ダニエル電池を使っているところはよく動いていたので、ダニエル電池についても研究したいと思った。
- がんばって準備した車がしっかり会場で動いているところを見られて感動した。
- 練習とは条件が違っているところが多く、思うようにいかないこともたくさんあったけど、他校が作った電池や車の構造は私たちが思ってもいなかったものも多く、とても面白かった。
- 他チームが化学電池を作っていることに驚いた。競技を終えた後から、いろいろなアイデアが思いついた。
- 準備期間が短いので、どのチームも時間がない中、試行錯誤し、車を完成させたのはすごいと思いました。
- 学校では上手くいっていたのに、本番ではモーターは回っているのに車体がなかなか動かないなど思い通りにならないことがたくさんあって悔しかったけど、そういった失敗もまた科学の面白さだなと実感した。来年は1つでも運べるように、今回よく進んでいた車をしっかり見て参考にしたい。
- 1か月間必死に準備し、圧倒的な差で満点優勝できた。自分たちの手で電池を作ることはとても楽しかった。

## C 実技競技②

- フィールドワークのピンゴ要素はすごく戦略的でよいと思う。
- 筆記と同様に身の回りのことを考えることが大切。
- 五感も使い、さまざまな系統の問題を解けて楽しかった。
- 程よい距離に様々な問題があり、時間設定もちょうど良かった。問題も笛作り以外は生物・地学に関連した面白い問題が多くて満足だった。
- 様々なジャンルの問題があって面白かった。特に木笛が楽しかった。
- あまり触れたことがない分野の問題や、授業でやったことがある部分を思い出しながら問題を解くのが楽しかった。
- 自分が知ったつもりになっていたことが多く、間違いが多く自分の知識が正確性に欠けたものだとわかるきっかけになりました。フィールドワークを通じて、科学の楽しさを実感した。
- 様々な分野の問題が設けられており、実際に行うものや聞いて回答するもの、いつもの観察力が試される問題もありとても楽しかったです。科学についての興味がとても強くなりました。来年も参加したいと思っています。
- 筆記のテストにはないような五感を使って解く競技で楽しかった。問題も丁度良い難易度だった。いろいろな分野があって、3人のメンバーがそれぞれ活躍できた。

## D 実技競技③

- 条件がとても厳しくなっていて難しかった。チームのメンバーと協力して、アイデアを出し合いながら実験するのが、とても楽しかった。本当に奥が深い競技だと思うが、条件が年々厳しくなるので、他の競技でも良いのかなと思った。
- 縦を長くにとって柱をつくることはほとんどの班で共通していたが、班によって組み方がちがったり、ダンボール構造をとっていたりと、独自の工夫が見られた。
- 去年より縛りがきつくなり、より奥深くなっていて楽しかったです。
- A4用紙60枚がめっちゃ難しかったけど、できる範囲の高得点を目指そうと考え、練習できたから楽しかった。
- グライダーの改良や発射台の改良がたくさんあったから、後輩によく伝えておこうと思った。難しかったけど楽しく競技することができた。
- 人数が少なかったため、思うような成果が出せなかったが、いろいろな発見ができたので来年出場する後輩に繋げられたらと思う。
- 達成感がすごかった。ペットボトルを載せた後の秒数が事前告知より長くてひやひやした。
- みんなで作業をわけながら進行することができた。グライダーが惜しかったけど、挑戦できてよかったと思う。最後積み上げが。
- グライダー及び滑走路の形状をどのようにするか、ありとあらゆるモデルを作るのがとても楽しくおもしろかった。最適なものを無数のモデルからパターン化し、絞り出すことはしているあいだ時間を忘れるほど心が踊った。この技術を後輩に伝え、さらなるパワーアップを見てみたい。
- グライダーが旋回して点が出なかった。中学生として出場した前回よりも飛ばす、悔しいので来年は成功させたい。タワーは成功したので嬉しかった。

## E その他

- サイエンスチャレンジを通して、仲間とすばらしい体験ができた。
- 準備や実験回数が足りていないことも多く、納得のいかないことも多かったが、他校にはこんなにすごい人もいるんだと知れたし、良い経験になりました。
- 科学に対しての考えを深めることができた。新しい知識も増えた。
- 会場全体の一体感、「仲間」のように見えて楽しかったです。
- 準備も含めて大会を通じて科学への知見をふやすことができた。
- 昨年も参加したが、今年もとても楽しい大会だった。チームみんなで協力し合って大きなことをなしとげるのはとても大変だが喜びも大きく、参加して良かったと心から思えた。
- 全体を通して、理科をより好きになれて楽しかった。
- 全体的にととてもたのしかったです!!チームで協力し、何かをするという機会がとても貴重でした。素敵なイベントを本当にありがとうございました。